

SEMINARIUM Z TEORII GIER

Kod przedmiotu: 0000000

Typ przedmiotu: OBOWIĄZKOWY

Język nauczania: POLSKI

Odpowiedzialny za przedmiot: ANNA JAŚKIEWICZ

Prowadzący: ANNA JAŚKIEWICZ

Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze	Liczba godzin w tygodniu	Semestr	Forma zaliczenia	Punkty ECTS
Studia stacjonarne					2
Wykład			1-2		
Ćwiczenia					
Laboratorium					
Seminarium	23			1 semestr-zaliczenie (zal)	
				2 semestr-zaliczenie (zal)	
Warsztaty					
Projekt					
Studia niestacjonarne					
Wykład				[Kliknij i wpisz formę zaliczenia zajęć]	
Ćwiczenia					
Laboratorium					
Seminarium					
Warsztaty					
Projekt					

CEL PRZEDMIOTU:

Seminarium (1 i 2 semestr) - Poznanie podstawowych pojęć z teorii gier niekooperacyjnych oraz zapoznanie się z podstawową literaturą.

Wykształcenie zdolności zastosowania nabytej wiedzy do formułowania i analizowania modeli matematycznych w celu rozwiązywania zagadnień teoretycznych w ekonomii.

WYMAGANIA WSTĘPNE:

Ukończone studia magisterskie.

ZAKRES TEMATYCZNY PRZEDMIOTU:

- Pojęcie gry niekooperacyjnej i równowagi Nasha.

- Twierdzenie Nasha a twierdzenie Brouwera.
- Poznanie klasycznych metod rozwiązywania gier w postaci strategicznej.
- Analiza gier w postaci ekstensywnej.
- Podstawy teorii gier dynamicznych.
- Metody programowania dynamicznego.

METODY KSZTAŁCENIA:

samodzielne czytanie literatury, dyskusja, konsultacje

EFEKTY KSZTAŁCENIA:

- posiada pogłębioną wiedzę z zakresu seminarium doktoranckiego opartą na monografiach i artykułach naukowych (K_W01),
- potrafi precyzyjnie formułować pytania służące pogłębieniu wiedzy z tematyki obejmującej seminarium (K_U03), potrafi samodzielnie znajdować w literaturze aktualne wyniki dotyczące tematyki seminarium (K_U05),
- rozumie potrzebę dalszego kształcenia w zakresie problematyki rozważanej podczas seminarium (K_K01), potrafi konsultować swoje opinie z zespołem badawczym (K_K02).

WERYFIKACJA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA I WARUNKI ZALICZENIA:

- dyskusja na temat czytanych tekstów, stawianie pytań, komentowanie wysłuchanych referatów.

OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA:

Godziny kontaktowe

- seminarium 23 godziny,
- konsultacje 10 godzin,
- Praca samodzielna i przygotowanie do seminarium 20 godzin,

LITERATURA PODSTAWOWA:

- [1] D. Fudenberg, J. Tirole, Game Theory, MIT Press 1993.
- [2] A. Haurie, J.B. Krawczyk, G. Zaccour, Games and Dynamic Games, World Scientific 2012.
- [3] Ph. D. Strafin. Teoria gier, Wydawnictwo Naukowe Scholar 2004.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- [1] J. Gonzalez-Diaz, I. Garcia-Jurado, M.G. Fiestras-Janeiro, An Introductory Course on Mathematical Game Theory, AMS Series 2010.
- [2] K. Binmore, Playing for Real, Oxford Press 2007.

UWAGI:

[Kliknij i wpisz inne istotne informacje, które nie znalazły się wyżej!]