

REGULAMIN TURNIEJU SZACHOWEGO

Opracowali: E. Synówka-Bejenka i J. Syga

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Turnieju jest Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii Uniwersytetu Zielonogórskiego, ul. Prof. Z. Szafrana 4a, 65-516 Zielona Góra.
2. Turniej odbędzie się 19.09.2014 w ramach V Kongresu Młodych Matematyków Polskich.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. Uczestnikami Turnieju mogą być jedynie uczniowie biorący udział w V Kongresie Młodych Matematyków Polskich.
2. Każdy uczestnik Turnieju, przed przystąpieniem do rozgrywek, powinien zapoznać się z Regulaminem Turnieju Szachowego oraz powinien wypełnić kartę zgłoszeniową.

§ 3

ZASADY TURNIEJU I NAGRODY

1. Przed rozpoczęciem zawodów następuje losowe skojarzenie par zawodników grających ze sobą.
2. System rozgrywek jest uzależniony od liczby uczestników – kołowy („każdy z każdym”) lub pucharowy (przegrywający odpada). Mecze rozgrywane są z użyciem zegarów, a tempo gry wynosi 15 minut na partię dla każdego zawodnika.
3. W przypadku systemu kołowego kwalifikacja końcowa jest ustalana z uwzględnieniem sumy zdobytych punktów (zwycięstwo - 1 pkt., remis - 0.5 pkt., przegrana - 0 pkt.)
4. W przypadku systemu pucharowego po każdej rundzie następują kolejne losowania ustalające pary zawodników grających ze sobą, aż do wyłonienia pierwszej czwórki zawodników (tzn. półfinalistów). Zawodnicy, którzy dostali się do pierwszej czwórki, ponownie są kojarzeni w pary w drodze losowania. Zwycięzcy tych par grają o pierwsze miejsce, a zawodnicy, którzy przegrali, grają o trzecie miejsce. Jeżeli liczba wyłonionych półfinalistów jest mniejsza od czterech, wówczas w drodze losowania z osób, które przegrały w ćwierćfinale, następuje uzupełnienie ilości półfinalistów do czterech (np. gdy w ćwierćfinale było 6 zawodników, wówczas do półfinału dostaje się 3 zawodników i jeden zawodnik jest losowo dobierany z zawodników, którzy przegrali w ćwierćfinale (tzw. lucky loser)).
5. W przypadku remisu w finale rozegrany będzie dodatkowy mecz w tempie 10 minut na partię dla każdego zawodnika.
6. Ostateczna interpretacja regulaminu rozgrywek oraz rozstrzygnięcie kwestii spornych dotyczących reguł gry należy do obsługi turnieju.

7. Trójka najlepszych graczy Turnieju zostanie nagrodzona przygotowanymi przez organizatora nagrodami.

8. Komisja, wyłoniona spośród osób obsługujących Turniej, ustali kategorie nagród, podejmie decyzję o wynikach Turnieju, a następnie poda do wiadomości listę Laureatów. Decyzja Komisji jest ostateczna.

9. Organizator Turnieju zastrzega sobie prawo do odwołania Turnieju, jak również jego zakończenia bez rozstrzygnięcia.

§ 4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW TURNIEJU

1. Warunkiem udziału w Turnieju jest podanie przez Uczestnika prawdziwych danych osobowych na karcie zgłoszenia do Turnieju.

2. Podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Turnieju oraz w związku z wydaniem nagród.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia i nazwiska Laureata Turnieju w materiałach reklamowych Organizatora oraz w mediach i w Internecie.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do Turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na zasady zawarte w Regulaminie Turnieju i jednocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby organizatora w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach przeprowadzenia Turnieju, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród. Uczestnicy Turnieju mają prawo wglądu do swoich danych osobowych i ich poprawiania.

2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Turnieju. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na tablicy ogłoszeniowej Kongresu lub na stronie www.wmie.uz.zgora.pl.

Sponsorzy konkursu:



ZIELONA GÓRA

Zrealizowano przy pomocy finansowej
Miasta Zielona Góra



Zadanie jest współfinansowane przez
Zarząd Województwa Lubuskiego



REGULAMIN TURNIEJU GIER STRATEGICZNYCH

Opracowali: E. Synówka-Bejenka i J. Syga

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Turnieju jest Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii Uniwersytetu Zielonogórskiego, ul. Prof. Z. Szafrana 4a, 65-516 Zielona Góra.
2. Turniej odbędzie się 19.09.2014 w ramach V Kongresu Młodych Matematyków Polskich.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. Uczestnikami Turnieju mogą być jedynie uczniowie biorący udział w V Kongresie Młodych Matematyków Polskich.
2. Każdy Uczestnik Turnieju przed przystąpieniem do rozgrywek powinien zapoznać się z Regulaminem Turnieju Gier Strategicznych oraz powinien wypełnić kartę zgłoszeniową, w której poda swoje dane teleadresowe i rodzaj gry.

§ 3

ZASADY TURNIEJU I NAGRODY

1. Gry, w których w ramach Turnieju będą zmagać się zawodnicy są następujące: „Chłopska szkoła biznesu” oraz „Cashflow”. Każdy uczestnik może brać udział tylko w jednej z dwóch wymienionych wyżej rozgrywek.
2. Każda rozgrywka będzie podzielona na dwie fazy: kwalifikacyjną oraz finałową. Zgłoszeni zawodnicy zostaną podzieleni na grupy, w których będą rywalizować o możliwość udziału w finale (liczba grup oraz osób przechodzących do następnej fazy będzie uzależniona od liczby zgłoszonych zawodników). Liczba uczestników turniejów jest ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Gracz może odejść od planszy jedynie za zgodą przeciwników lub obsługi turnieju i bez przerywania partii.
4. Ostateczna interpretacja regulaminu rozgrywek oraz rozstrzygnięcie kwestii spornych dotyczących reguł gier turniejowych należy do obsługi turnieju.
5. Decyzja obsługi turnieju jest ostateczna i zawodnikom nie przysługuje prawo do odwołania.
6. Trójka najlepszych graczy w finale każdej z rozgrywek zostanie nagrodzona przygotowanymi przez organizatora nagrodami.
7. W przypadku remisów w fazie finałowej wyżej zostanie sklasyfikowany gracz, który uzyskał większą liczbę punktów w fazie kwalifikacyjnej.

8. Jeśli remisu nie da się rozstrzygnąć sposobem wymienionym w § 3 p.7, o kolejności miejsc decydować będzie losowanie.

9. Komisja, wyłoniona spośród osób obsługujących Turniej, ustali kategorie nagród, podejmie decyzję o wynikach Turnieju, a następnie poda do wiadomości listę Laureatów. Decyzja Komisji jest ostateczna.

10. Organizator Turnieju zastrzega sobie prawo do odwołania Turnieju, jak również jego zakończenia bez rozstrzygnięcia.

11. Szczegółowe zasady konkretnych rozgrywek w oparciu o zasady gier stworzone przez producentów zostaną przedstawione uczestnikom bezpośrednio przed rozpoczęciem turnieju.

§ 4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW TURNIEJU

1. Warunkiem udziału w Turnieju jest podanie przez Uczestnika prawdziwych danych osobowych na karcie zgłoszenia do Turnieju.

2. Podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Turnieju oraz w związku z wydaniem nagród.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia i nazwiska Laureata Turnieju w materiałach reklamowych Organizatora oraz w mediach i w Internecie.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do Turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na zasady zawarte w Regulaminie Turnieju i jednocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby organizatora w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach przeprowadzenia Turnieju, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród. Uczestnicy Turnieju mają prawo wglądu do swoich danych osobowych i ich poprawiania.

2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Turnieju. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na tablicy ogłoszeniowej Kongresu lub na stronie www.wmie.uz.zgora.pl.

Sponsorzy konkursu:



UNIwersytet
ZIELONOGÓRSKI



INFORMATYKI I EKONOMETRII
WYDZIAŁ MATEMATYKI



ptm
rok założenia 1911



ZIELONA GÓRA

Zrealizowano przy pomocy finansowej
Miasta Zielona Góra



Lubuskie
Warto zachodu
Zadanie jest współfinansowane przez
Zarząd Województwa Lubuskiego



OPTYK
PUSLECKI
markowe okulary

REGULAMIN KONKURSU „ZIELONOGÓRSKIE FRASZ – MAT”

Opracowali: E. Synówka-Bejenka i J. Syga

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą „Zielonogórskie Frasz – Mat ” i jest zwany dalej „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii Uniwersytetu Zielonogórskiego, ul. prof. Z. Szafrana 4a, 65-516 Zielona Góra, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs będzie przeprowadzony podczas V Kongresu Młodych Matematyków Polskich w dniach 18–20 września 2014 roku w Zielonej Górze.
4. Odpowiedzi na zadania konkursowe należy składać na podpisanych kartkach wyłącznie w miejscach wyznaczonych przez Organizatora podczas trwania Kongresu.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikami Konkursu („Uczestnik”) mogą być jedynie uczniowie biorący udział w V Kongresie Młodych Matematyków Polskich.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - a) zapoznanie z niniejszym Regulaminem Konkursu,
 - b) spełnienie warunków podanych w § 2 p.1,
 - c) wypełnienie karty zgłoszenia do Konkursu.

§ 3

ZASADY KONKURSU I NAGRODY

1. Zdobywcami nagrody w Konkursie mogą zostać Uczestnicy, którzy w czasie trwania Konkursu napiszą krótki utwór literacki (np.: aforyzm, limeryk, fraszka), którego główną tematyką będzie odbywający się Kongres i jego otoczenie oraz złożą go w wyznaczonych przez Organizatora miejscach w terminie do godz. 14.00 dnia 20 września 2014 r. Do złożonego utworu Uczestnik dołącza oświadczenie, że jest to jego własne dzieło oraz zgodę na późniejszą jego publikację w materiałach reklamowych Organizatora, mediach oraz Internecie.
2. Nagrody będą przyznawane przez Komisję Konkursową, która oceni złożone utwory pod względem poruszanej tematyki, terminowości ich złożenia i zawartej treści.
3. Prace muszą być napisane w języku polskim. Autorem może być jedna osoba.
4. Prace nie mogą zawierać: treści obraźliwych, szkalujących osobę, osoby lub inne podmioty (np. instytucje); słów, zwrotów powszechnie uznanych za niecenzuralne; słów, zwrotów obcojęzycznych o wspomnianym wcześniej charakterze.
5. Prace ujęte w § 3 p.4 lub odbiegające tematyką od konkursowej nie będą brane pod uwagę przez Komisję Konkursową.

6. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie dowolną liczbę razy.
7. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, postanowień jego Regulaminu i interpretacji rozstrzyga Organizator.
8. Komisja ustali kategorie nagród, a następnie podejmie decyzję o wynikach Konkursu i poda do wiadomości listę Laureatów. Decyzja Komisji jest ostateczna.
9. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu, jak również jego zakończenia bez rozstrzygnięcia.

§ 4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych na karcie zgłoszenia do Konkursu.
2. Podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu oraz w związku z wydaniem nagród.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia i nazwiska Laureata Konkursu, a także prac konkursowych oraz umieszczenia tych informacji w materiałach reklamowych Organizatora oraz w mediach i Internecie.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na zasady zawarte w Regulaminie Konkursu i jednocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby organizatora w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród. Uczestnicy Konkursu mają prawo wglądu do swoich danych osobowych i ich poprawiania.
2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na tablicy ogłoszeniowej Kongresu lub na stronie www.wmie.uz.zgora.pl.

Sponsorzy konkursu:



Zrealizowano przy pomocy finansowej
Miasta Zielona Góra



REGULAMIN KONKURSU „WIELCY I ZNANI O MATEMATYCE”

Opracowali: E. Synówka-Bejenka i J. Syga

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą „Wielcy i znani o matematyce” i jest zwany dalej „Konkuresem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii Uniwersytetu Zielonogórskiego ul. Prof. Z. Szafrana 4a, 65-516 Zielona Góra, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs będzie przeprowadzony podczas V Kongresu Młodych Matematyków Polskich dnia 20 września 2014 roku w Zielonej Górze.
4. Odpowiedzi na zadania konkursowe należy składać na podpisanych kartkach wyłącznie w miejscach wyznaczonych przez Organizatora podczas trwania Kongresu.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikami Konkursu („Uczestnik”) mogą być jedynie uczniowie biorący udział w V Kongresie Młodych Matematyków Polskich.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - a) zapoznanie z niniejszym Regulaminem Konkursu,
 - b) spełnienie warunków podanych w § 2 p.1,
 - c) wypełnienie karty zgłoszenia do Konkursu.

§ 3

ZASADY KONKURSU I NAGRODY

1. Zdobywcami nagrody w Konkursie mogą zostać Uczestnicy, którzy w czasie trwania Konkursu złożą w wyznaczonych miejscach odpowiedzi na pytania/zagadnienia konkursowe zamieszczone na kartkach w oznaczonych miejscach w wyznaczonym czasie podczas trwania Kongresu. Nagrody będą przyznawane przez Komisję Konkursową, która oceni złożone kartki pod kątem prawidłowości udzielonych odpowiedzi oraz terminowości ich złożenia.
2. W przypadku, gdy liczba Uczestników uprawnionych do otrzymania nagrody będzie większa niż liczba nagród, dla Uczestników z tej grupy z równą liczbą punktów zostanie przeprowadzona dogrywka, która wyłoni pozostałych Laureatów.
3. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie tylko jeden raz.
4. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, postanowień jego Regulaminu i interpretacji rozstrzyga Organizator.

5. Komisja ustali kategorie nagród, a następnie podejmie decyzję o wynikach Konkursu i poda do wiadomości listę Laureatów. Decyzja Komisji jest ostateczna.

6. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu, zarządzenia dogrywki wśród Uczestników z jednakową liczbą punktów, jak również jego zakończenia bez rozstrzygnięcia.

§ 4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych na karcie zgłoszenia do Konkursu.

2. Podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu oraz w związku z wydaniem nagród.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia i nazwiska Laureata Konkursu, a także projektów konkursowych oraz umieszczenia tych informacji w materiałach reklamowych Organizatora oraz w mediach i Internecie.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na zasady zawarte w Regulaminie Konkursu i jednocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby organizatora w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród. Uczestnicy Konkursu mają prawo wglądu do swoich danych osobowych i ich poprawiania.

2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na tablicy ogłoszeniowej Kongresu lub na stronie www.wmie.uz.zgora.pl.

Sponsorzy konkursu:



ZIELONA GÓRA

Zrealizowano przy pomocy finansowej
Miasta Zielona Góra



Zadanie jest współfinansowane przez
Zarząd Województwa Lubuskiego



REGULAMIN KONKURSU NA NAJCIEKAWSZY REFERAT

Opracowali: E. Synówka-Bejenka i J. Syga

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii Uniwersytetu Zielonogórskiego, ul. Prof. Z. Szafrana 4a, 65-516 Zielona Góra.
2. Konkurs odbędzie się 20.09.2014 w ramach V Kongresu Młodych Matematyków Polskich.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikami Konkursu mogą być jedynie uczniowie biorący udział w V Kongresie Młodych Matematyków Polskich, którzy w dniu 20.09. 2014 wygłoszą referat.
2. Każdy uczestnik V KMMP powinien zapoznać się z Regulaminem Konkursu przed jego rozpoczęciem.

§ 3

ZASADY KONKURSU I NAGRODY

1. Przed rozpoczęciem Konkursu każdy uczeń biorący udział w V Kongresie Młodych Matematyków Polskich otrzymuje kartę konkursową, na której znajdują się tytuły wszystkich referatów oraz ich autorzy. Po wysłuchaniu wybranych przez siebie referatów wybiera on na karcie tytuły trzech i przyznaje im punkty od jednego do trzech następująco: 1 pkt. – ciekawy referat, 2 pkt. –ciekawszy referat, 3 pkt. – najciekawszy referat.
2. Uczestnicy Konkursu są klasyfikowani według liczby zdobytych punktów. Przy równej liczbie punktów, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc (tzn. większa liczba „trójek”), a następnie kolejno: drugich i trzecich.
3. Jeżeli nie dojdzie do rozstrzygnięcia na podstawie § 3 p.2, wówczas o kolejności miejsc decyduje Komisja.
4. Trójka najlepszych Uczestników Konkursu zostanie nagrodzona przygotowanymi przez organizatora nagrodami.
5. Komisja ustali kategorie nagród, podejmie decyzję o wynikach Konkursu, a następnie poda do wiadomości listę Laureatów. Decyzja Komisji jest ostateczna.
6. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu, jak również jego zakończenia bez rozstrzygnięcia.

§ 4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Dane Uczestników Konkursu będą przetwarzane wyłącznie w celu jego przeprowadzenia oraz w związku z wydaniem nagród.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia i nazwiska Laureata Konkursu w materiałach reklamowych Organizatora oraz w mediach i w Internecie.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na zasady zawarte w Regulaminie Konkursu i jednocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych na potrzeby organizatora w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród. Uczestnicy Konkursu mają prawo wglądu do swoich danych osobowych i ich poprawiania.
2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na tablicy ogłoszeniowej Kongresu lub na stronie www.wmie.uz.zgora.pl.

Sponsorzy konkursu:



ZIELONA GÓRA

Zrealizowano przy pomocy finansowej
Miasta Zielona Góra



Zadanie jest współfinansowane przez
Zarząd Województwa Lubuskiego

